



# Pfingstferienkurse der Webakademie Sachsen-Anhalt

23. bis 27. Mai 2022

# Kurse



Thema des Kurses	Altersempfehlung	Teilnehmende
• <a href="#"><u>„Stop Motion - Erstelle deinen eigenen Film“</u></a>	7 – 12 Jahre	0/16
• <a href="#"><u>Lego-Kurs „Kettenreaktionen“</u></a>	7 – 12 Jahre	0/16
• <a href="#"><u>Deine eigene Minecraft-Figur als 3D-Druck</u></a>	7 – 12 Jahre	0/16
• <a href="#"><u>Sketchnotes - Mach mit einfachen Zeichnungen mehr aus Deinen Mitschriften</u></a>	ab 12 Jahre	0/12
• <a href="#"><u>Einstieg in das Programmieren mit Python</u></a>	10 bis 14 Jahre	0/8
• <a href="#"><u>Programmieren und Simulieren mit dem Arduino-Mikrocontroller</u></a>	ab 10 Jahre	0/10
• <a href="#"><u>Rätselecke – gemeinsam Rätseln, knobeln und spielen</u></a>	ab 10 Jahre	0/10

# „Stop Motion - Erstelle deinen eigenen Film“

## Lerne die Stop-Motion-Technik gekonnt einzusetzen

Altersempfehlung:  
7 bis 12 Jahre  
Teilnehmer: 0/16

Kursleiter Simon Fischer, FINSOTEC GmbH,  
simon.fischer@finsotec.de



Wir befassen uns mit der Stop-Motion-Animationstechnik, bei der viele Einzelbilder eines Objektes aufgenommen werden. Der Animator lässt leblose Figuren und Objekte zum Leben erwachen. Schritt-für-Schritt lernst du, deinen ersten Brickfilm zu erstellen.

### Termine:

- 23.05.2022 - 9:00 bis 10:30 Uhr (online)
- 24.05.2022 - 9:00 bis 10:30 Uhr (online)
- 25.05.2022 - 9:00 bis 10:30 Uhr (online)

### Für den Kurs wird benötigt:

- Handy / Tablet
- [App "Stop Motion Studio"](#)
- LEGO Buch "Mach deinen eigenen Film" (Dieses wird dir nach Anmeldung kostenfrei zugesendet.)
- viele LEGO- Bausteine und verschiedene Figuren und, wenn möglich, eine LEGO-Grundplatte

### Ergänzend aber nicht zwingend notwendig sind:

- Klebestreifen
- (Schreibtisch-)Lampe
- Stativ und Fernauslöser



Hier geht es zur Anmeldung

# APP Stop Motion Studio



## INFORMATION FÜR ALLE ELTERN:

Die App ist kostenlos, bietet jedoch einen InAPP Kauf an um die PRO Version freizuschalten. Diese wird für den Kurs **NICHT benötigt**. Falls die Kinder Ihre mobilen Geräte benutzen, vergewissern Sie sich bitte, dass Käufe nicht ohne Ihr Einverständnis getätigt werden können. Für getätigte Käufe übernehmen wir keine Verantwortung.



[Zurück zur vorhergehenden Seite](#)

# LEGO-Kurs „Kettenreaktionen“

Altersempfehlung:

7 bis 12 Jahre

Teilnehmer: 0/18

Kursleiterin Noa Katharina Mathes, FINSOTEC GmbH,  
noa.mathes@finsotec.de



In diesem Kurs baust du mit uns verschiedene Maschinen, die unterschiedliche Kettenreaktionen auslösen!

Sicherlich hast du schon viele Erfahrungen im Bauen und Konstruieren mit LEGO. Wir wollen gemeinsam mit dir verschiedene Maschinen bauen, die deine Fähigkeiten erweitern, du vieles selbst experimentieren ausprobieren kannst. Es gibt jede Menge Inspirationen:

- FÜNFFALL
- DOMINO
- WIPPE UND RAMPE
- SPRINGFLAGGE UND FALLHAMMER
- WACKELBRETT
- DREHHANTEL
- AUFZUGRAMPEN
- ROLLE MIT EIMER
- TRICHTERRAMPE
- ZICKZACKRAMPE

## Termine:

23.05.2022 - 12:00 bis 13:30 Uhr (online)

24.05.2022 - 12:00 bis 13:30 Uhr (online)

25.05.2022 - 12:00 bis 13:30 Uhr (online)

Für den Kurs werden das Buch „Kettenreaktionen“ und viele Legosteine benötigt.  
Nach Anmeldung senden wir dir das Buch kostenfrei zu.



[Hier geht es zur Anmeldung](#)

# Deine eigene Minecraft-Figur als 3D-Druck

Altersempfehlung:

8 bis 12 Jahre

Teilnehmer: 0/16

Kursleiterin Lena Baumgarten, TinkerToys



In diesem Webinar dreht sich alles um die Würfelwelt von Minecraft. Während des Webinars konstruierst du deine eigene Figur mit unserem Konstruktionsprogramm, dem Digitalen Baukasten.

Dabei sind deiner Fantasie keine Grenzen gesetzt!

Kombiniere einen Enderdrachen mit einem Creeper, gestalte ein niedliches Schaf oder erschaffe völlig neue Held:innen. Die Figuren werden nach dem Webinar mittels 3D-Druck aus einem umweltfreundlichen Biokunststoff hergestellt und dir zugeschickt.

**Termine** (eintägiger Kurs):

23.05.2022 | 12:30-14:00 oder

24.05. 2022 | 11:00-12:30

Bitte gib bei deiner Anmeldung deinen gewünschten Termin an.

Zum späteren Versand deiner 3D-Figur benötigen wir deine Postadresse.

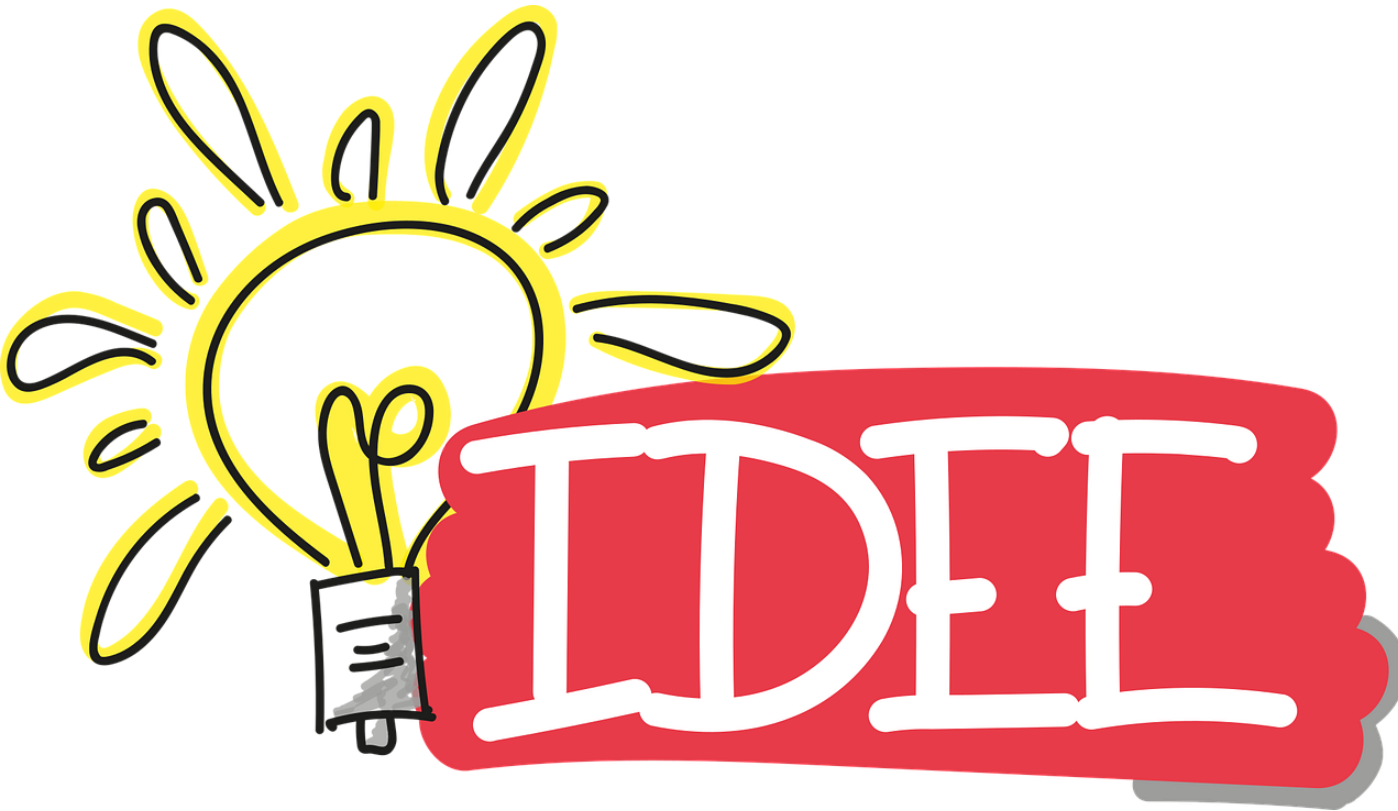


[Hier geht es zur Anmeldung](#)

# Sketchnotes - Mach mit einfachen Zeichnungen mehr aus deinen Mitschriften

Altersempfehlung:  
ab 12 Jahre  
Teilnehmer: 0/12

Kursleiterin: Natalie Peter, Stil auf ganzer Linie



In diesem Kurs lernst Du, wie Du schnell und einfach Symbole zeichnen kannst, um damit Deine Mitschriften kreativ und anschaulich zu gestalten. Mit verschiedenen Schriftarten und kleinen Icons lassen sich Deine Notizen auf clevere Weise und passend zum jeweiligen Thema ergänzen.

**Termine** (mehrtägiger Kurs):

23.05.2022

24.05.2022

25.05.2022

} jeweils von 10:00 - 11:30 Uhr

Bitte gib bei deiner Anmeldung zum Versand der Materialien deine Postadresse an.

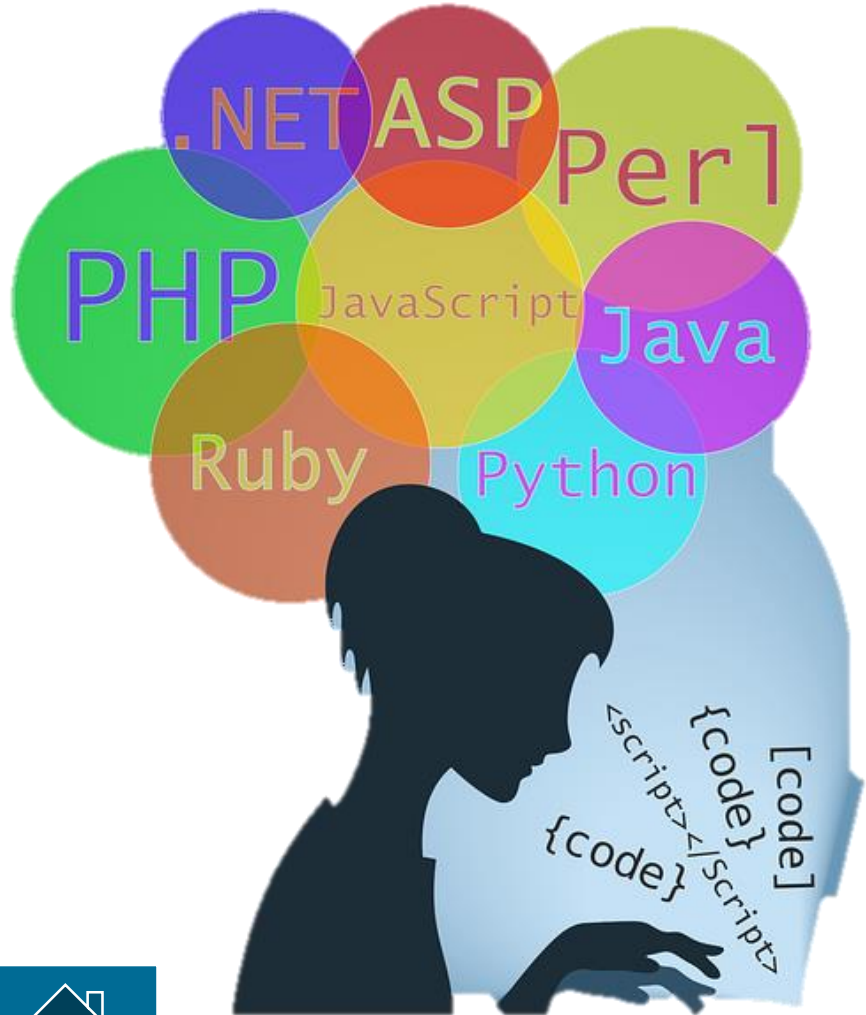


[Hier geht es zur Anmeldung](#)

# Einstieg in das Programmieren mit Python

Altersempfehlung:  
10 - 14 Jahre  
Teilnehmer: 0/8

Kursleiterin: Vasilina Schöpp, Code it



In diesem Kurs lernst du die Grundlagen des Programmierens mit Python. Du lernst wichtige Begriffe und grundlegende Konzepte des Programmieren kennen und erstellst deine eigenen spannenden Projekte. Der Schwerpunkt des Kurses liegt auf der Programmierung von Bildern und spannenden Formen. Deine Programme und Zeichnungen kannst du auch nach dem Kurs weiterentwickeln und mit deinen Freunden teilen.

In diesem Kurs lernst du:

- wichtige Programmierkonzepte kennen, wie Schleifen, Ereignisse und Variablen
- mit logischem Denken Probleme zu lösen
- das Computer tolle Werkzeuge zum Lernen und Kreativ werden sind
- wie du Animationen und andere spannende Projekte programmierst

**Termine** (mehrtägiger Kurs):

24.05.2022	}	jeweils von 10:00 - 11:30 Uhr
25.05.2022		
26.05.2022		
27.05.2022		



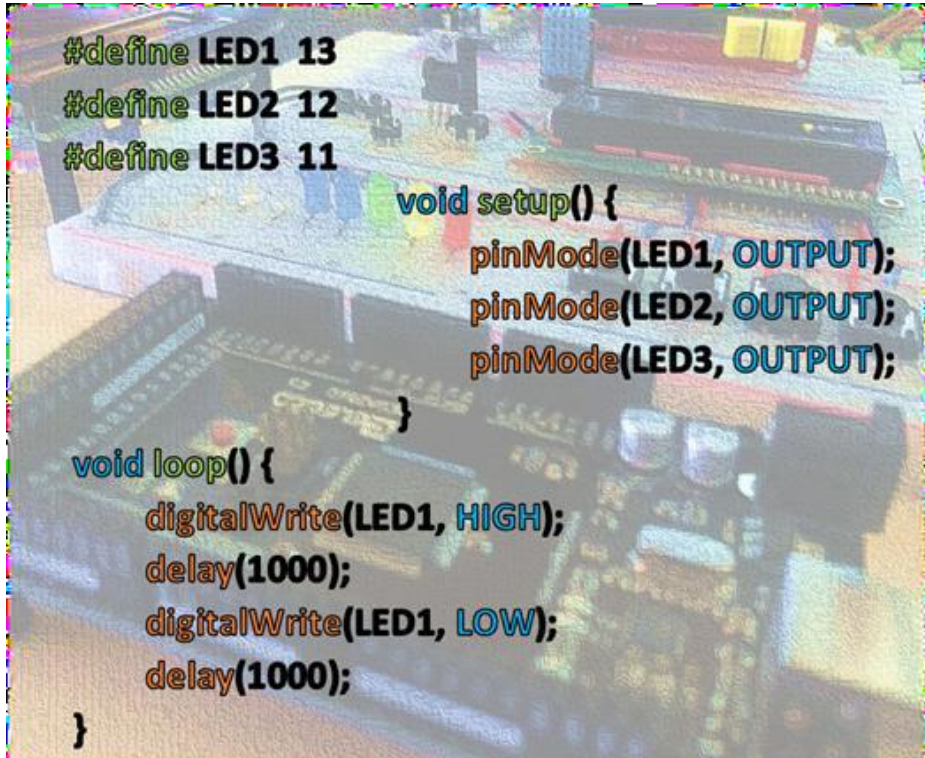
[Hier geht es zur Anmeldung](#)



# Programmieren und Simulieren mit dem Arduino-Mikrocontroller

Kursleiterin: Dominik Schirra, Ideenschmiede

Altersempfehlung:  
ab 10 Jahre  
Teilnehmer: 0/10



Die Arduino-Kursreihe kombiniert die Welt der Informatik mit der Elektronik. Lerne alles über die Bauteile und die Programmiersprache. Mit ein wenig Übung bist du danach in der Lage, deine eigenen Projekte zu gestalten!

Durch die hardwarenahe Programmierung kannst du deine Programme direkt ausprobieren – selbst anschließen, programmieren und simulieren. Es ist jedes Mal ein kleines Erfolgserlebnis, wenn alles beginnt zu blinken und zu leuchten!

In diesem Kurs wollen wir uns den Mikrocontroller und seine Schnittstellen (Pins) mal genauer anschauen, eigene Programme selbst schreiben und verstehen, wie die Programmiersprache C aufgebaut ist.

Und wie auch schon in den letzten Kursen beenden wir jede Stunde mit einem kleinen Rätselspiel, den Black Stories!

**Termine** (mehrtägiger Kurs):

23.05.2022  jeweils von 9:30 – 11:00 Uhr  
24.05.2022

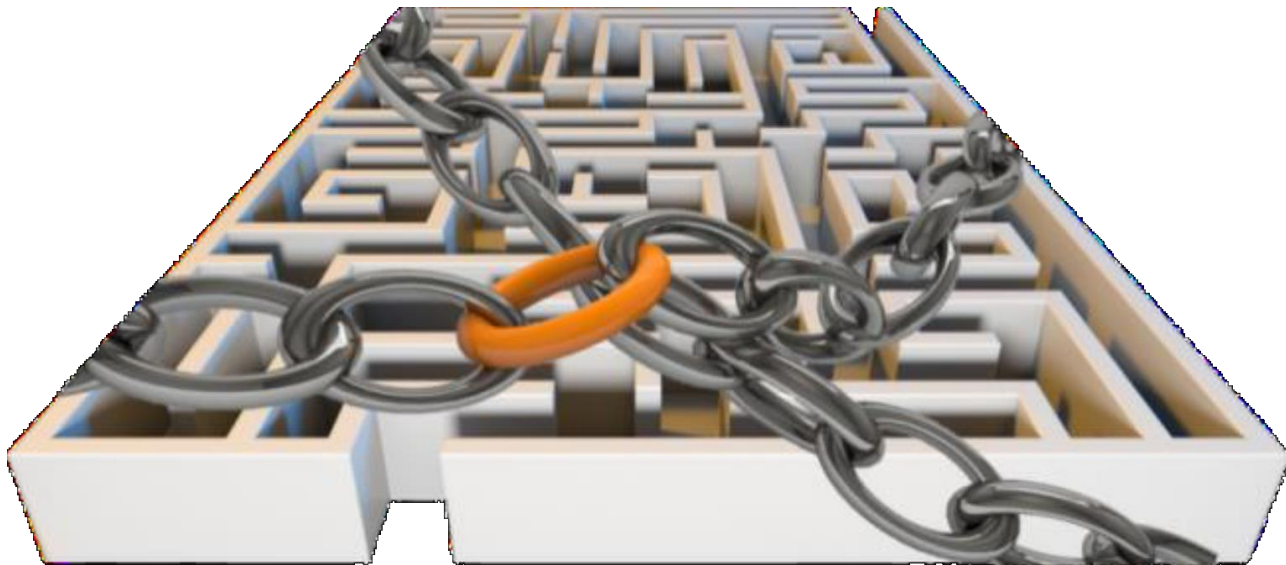


[Hier geht es zur Anmeldung](#)

# Rätselecke – gemeinsam Rätseln, knobeln und spielen

Kursleiterin: Kursleiterin: Dominik Schirra, Ideenschmiede

Altersempfehlung:  
ab 10 Jahre  
Teilnehmer: 0/10



Meistere die Logicals und erkenne die Zusammenhänge -  
Begib dich in die themenbasierten Rätsel und lasse dir eine  
Geschichte (natürlich in Räselform) erzählen - Kläre  
gemeinsam mit den anderen Kursteilnehmern mysteriöse  
Unfälle auf. Egal welche Knobelei gelöst werden soll, auf die  
richtige Lösung kommst du nur, wenn du auch mal um die Ecke  
denken kannst!

- Neue Spiele, neue Rätsel, neue Knobelleien -  
Es kann wieder jeder mitmachen, des Spaß an Spielen und  
Rätseln hat!

**Termine** (mehrtägiger Kurs):

23.05.2022

24.05.2022



jeweils

von 11:30 Uhr bis 13 :00 Uhr



[Hier geht es zur Anmeldung](#)

# Anmeldung



So meldest du dich an:



Sende eine E-Mail an [lisa-webakademie@sachsen-anhalt.de](mailto:lisa-webakademie@sachsen-anhalt.de)

- Gib im **Betreff an: Anmeldung Pfingstferienkurse 2022**
- Schreibe in deine E-Mail deinen **Vor- und Nachnamen**.  
Mehr Daten benötigen wir von dir nicht. Gehe mit der Angabe deiner Daten sparsam um.
- Gib an, in welchem **Kurs** du lernen und forschen möchtest.
- Wenn du dich für einen Kurs entscheidest, in dessen Beschreibung steht, dass du Arbeitsmaterialien zugesendet bekommst, dann gib **deine Postadresse** an.

